

一般社団法人全国専門学校情報教育協会

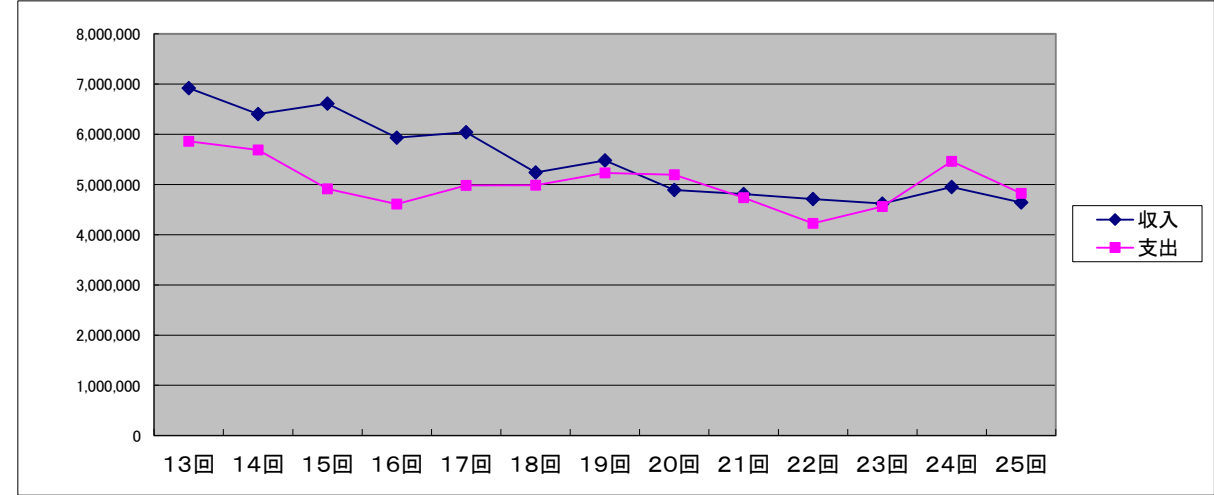
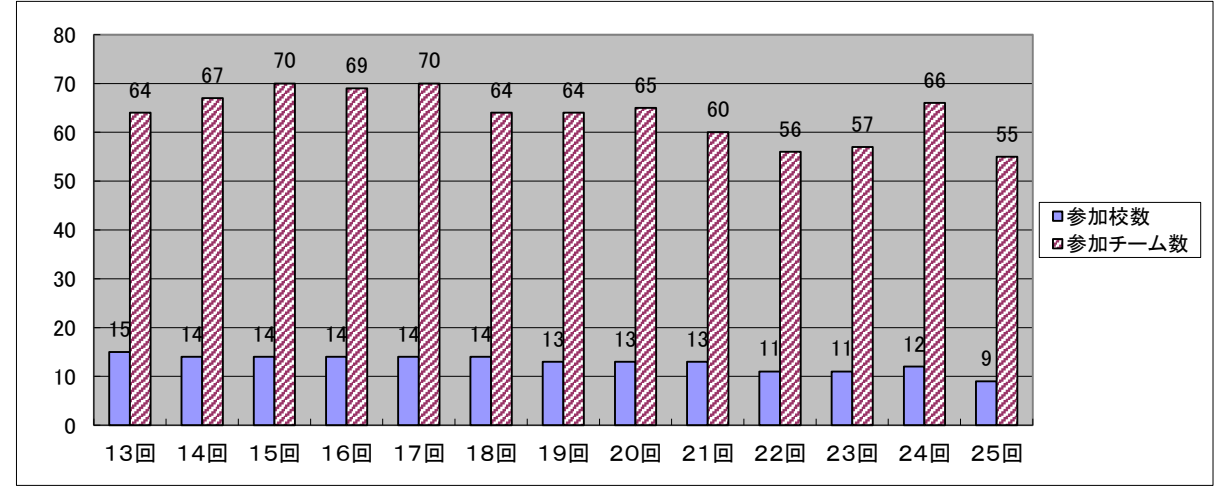
イベント委員会報告資料

平成29年6月20日

全国専門学校ロボット競技会

	16年度	17年度	18年度	19年度	20年度	21年度	22年度	23年度	24年度	25年度	26年度	27年度	28年度
ロボット競技会	13回	14回	15回	16回	17回	18回	19回	20回	21回	22回	23回	24回	25回
参加校数	15	14	14	14	14	14	13	13	13	11	11	12	9
参加チーム数	64	67	70	69	70	64	64	65	60	56	57	66	55
参加人数	177	173	175	168	182	170	172	168	170	156	159	179	157

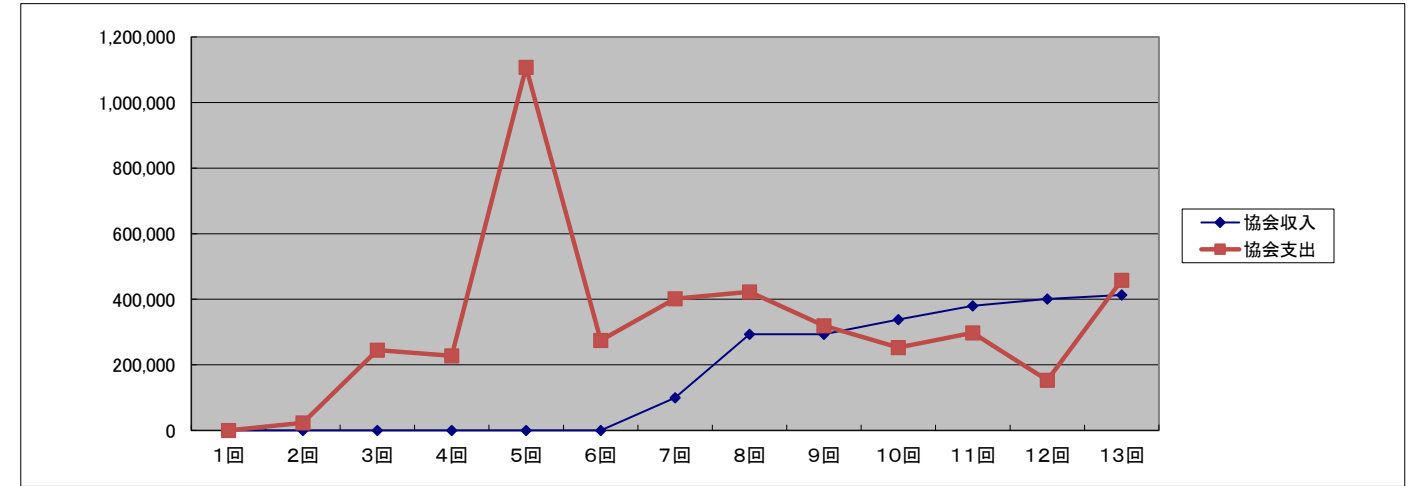
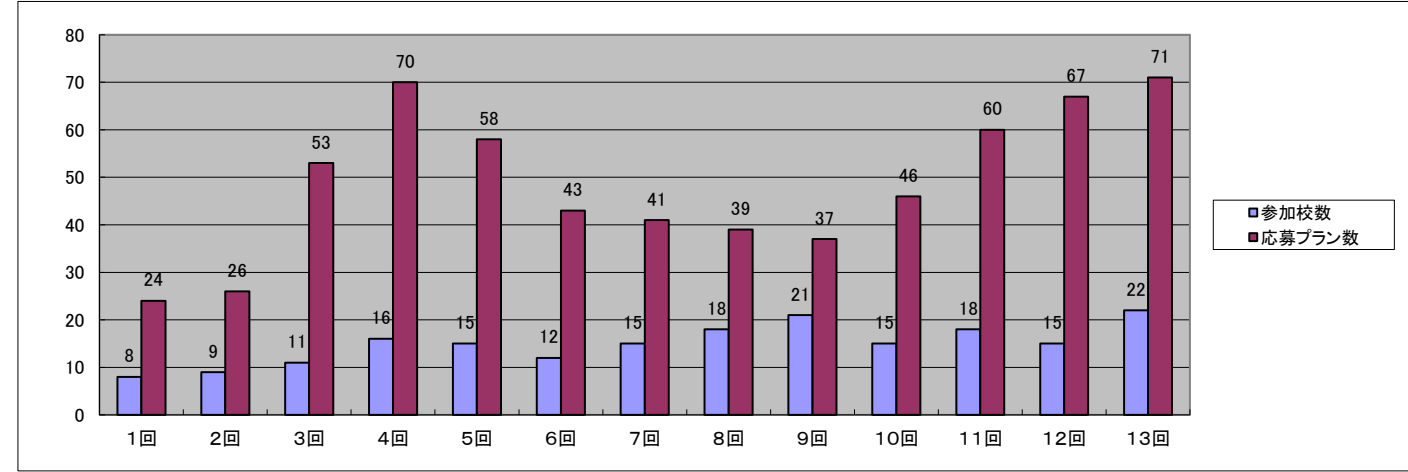
収入	6,920,000	6,400,000	6,610,000	5,930,000	6,040,000	5,239,265	5,479,265	4,890,000	4,810,000	4,710,000	4,620,000	4,950,000	4,640,000
支出	5,860,311	5,686,098	4,914,357	4,607,664	4,980,758	4,984,113	5,227,573	5,194,210	4,737,332	4,225,347	4,558,832	5,458,392	4,821,210



ビジネスプロデュースコンペティション

	16年度	17年度	18年度	19年度	20年度	21年度	22年度	23年度	24年度	25年度	26年度	27年度	28年度
BPC	1回	2回	3回	4回	5回	6回	7回	8回	9回	10回	11回	12回	13回
参加校数	8	9	11	16	15	12	15	18	21	15	18	15	22
応募プラン数	24	26	53	70	58	43	41	39	37	46	60	67	71

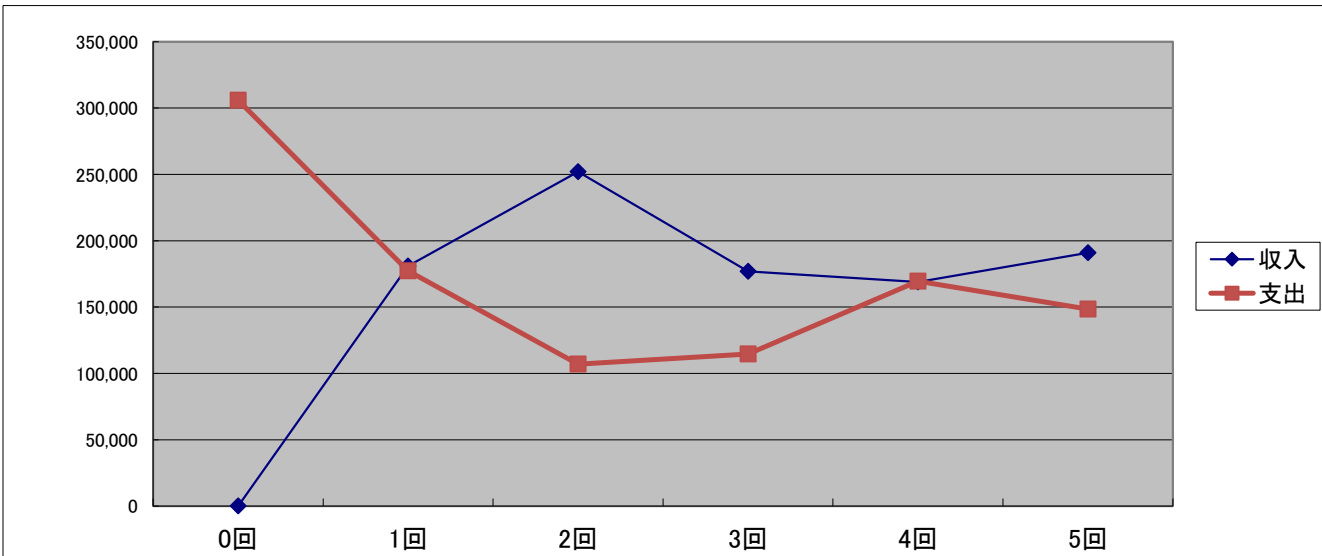
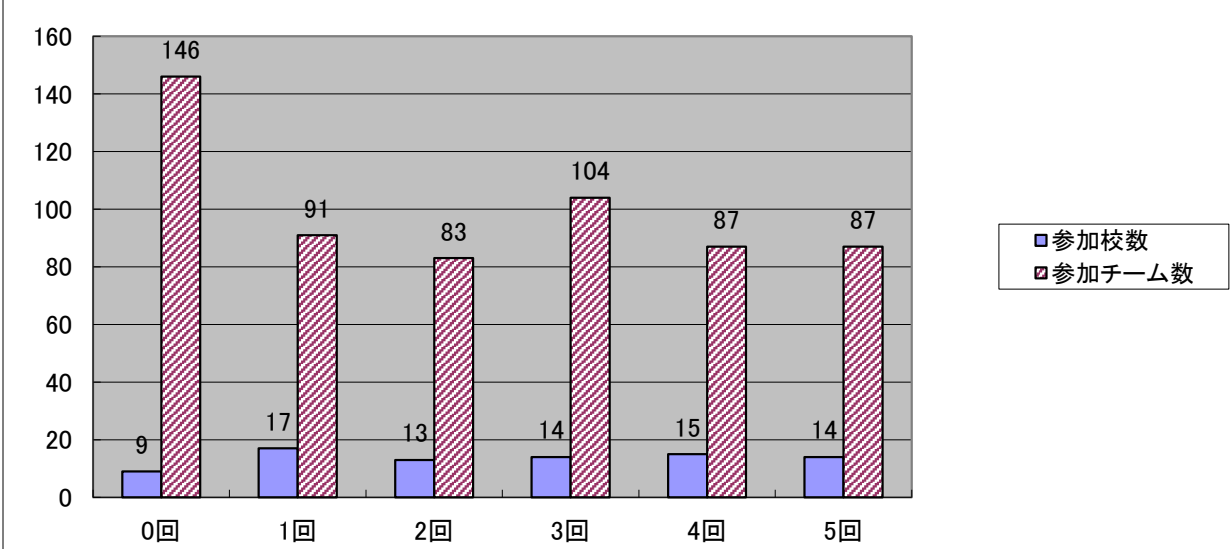
協会収入	0	0	0	0	0	0	100,000	293,000	293,000	338,000	380,000	401,000	413,000
協会支出	0	23,056	245,233	227,412	1,107,394	274,657	401,874	422,339	319,640	252,934	297,436	153,307	458,276



全国専門学校ゲームコンペティション

	23年度	24年度	25年度	26年度	27年度	28年度
ゲームコンペ	0回	1回	2回	3回	4回	5回
参加校数	9	17	13	14	15	14
参加チーム数	146	91	83	104	87	87

収入	0	181,000	252,000	177,000	169,000	191,000
支出	305,975	177,250	107,000	114,629	169,459	148,441



全国専門学校CG作品コンテスト

	26年度	27年度	28年度
CG作品コンテスト	1回	2回	3回
参加校数	16	11	12
参加作品数	129	148	158

収入	188,000	179,000	187,000
支出	205,880	133,903	122,780

