

一般社団法人全国専門学校情報教育協会

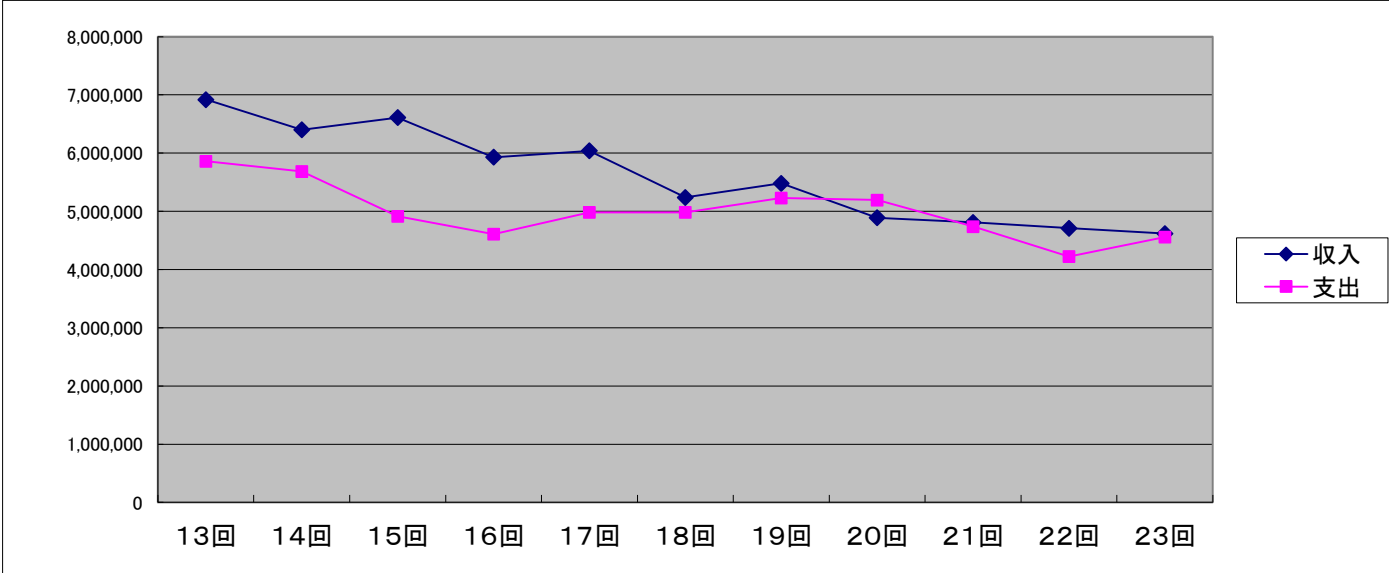
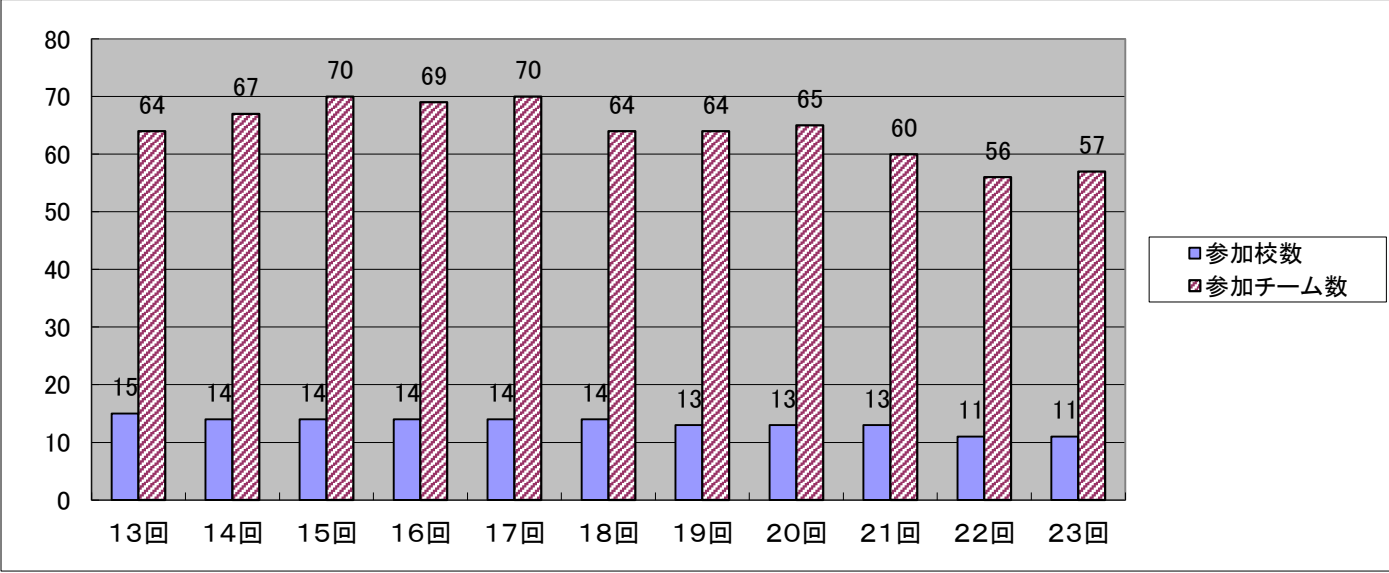
イベント委員会

平成27年6月11日

全国専門学校ロボット競技会

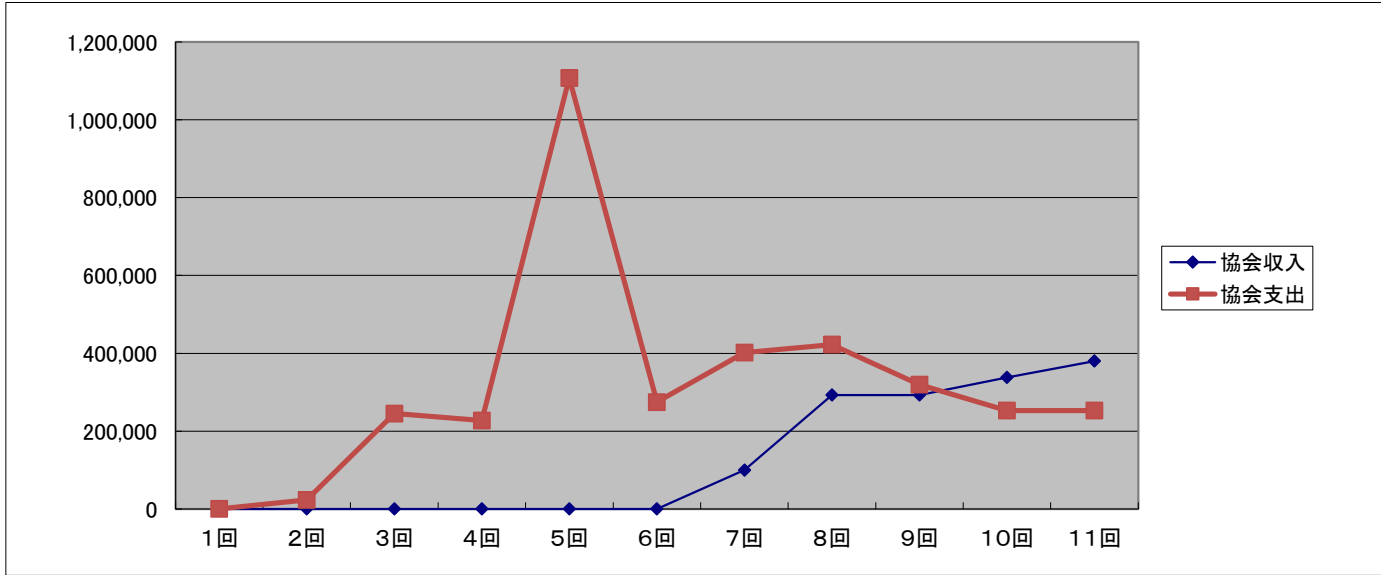
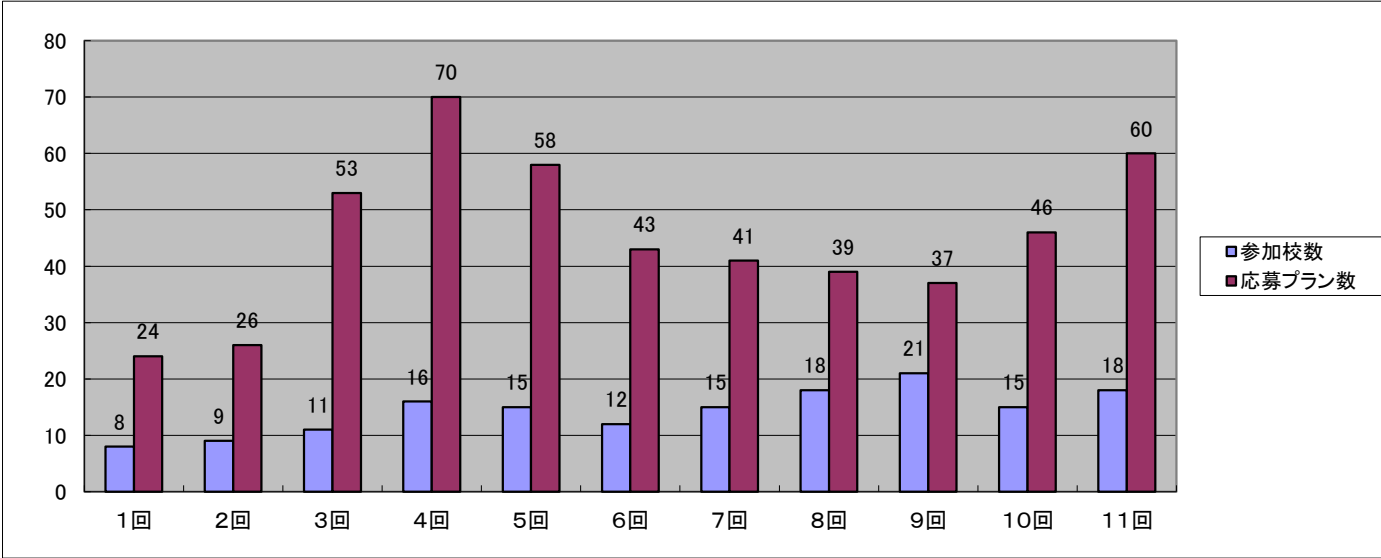
	16年度	17年度	18年度	19年度	20年度	21年度	22年度	23年度	24年度	25年度	26年度
ロボット競技会	13回	14回	15回	16回	17回	18回	19回	20回	21回	22回	23回
参加校数	15	14	14	14	14	14	13	13	13	11	11
参加チーム数	64	67	70	69	70	64	64	65	60	56	57
参加人数	177	173	175	168	182	170	172	168	170	156	159

収入	6,920,000	6,400,000	6,610,000	5,930,000	6,040,000	5,239,265	5,479,265	4,890,000	4,810,000	4,710,000	4,620,000
支出	5,860,311	5,686,098	4,914,357	4,607,664	4,980,758	4,984,113	5,227,573	5,194,210	4,737,332	4,225,347	4,558,832



ビジネスプロデュースコンペティション

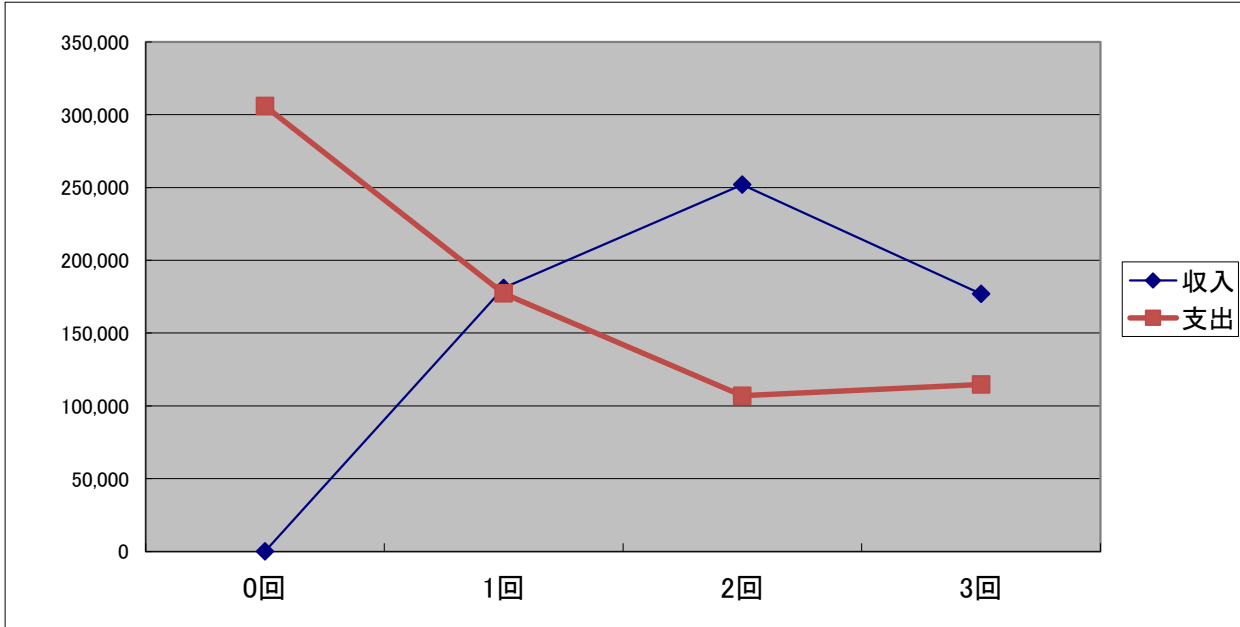
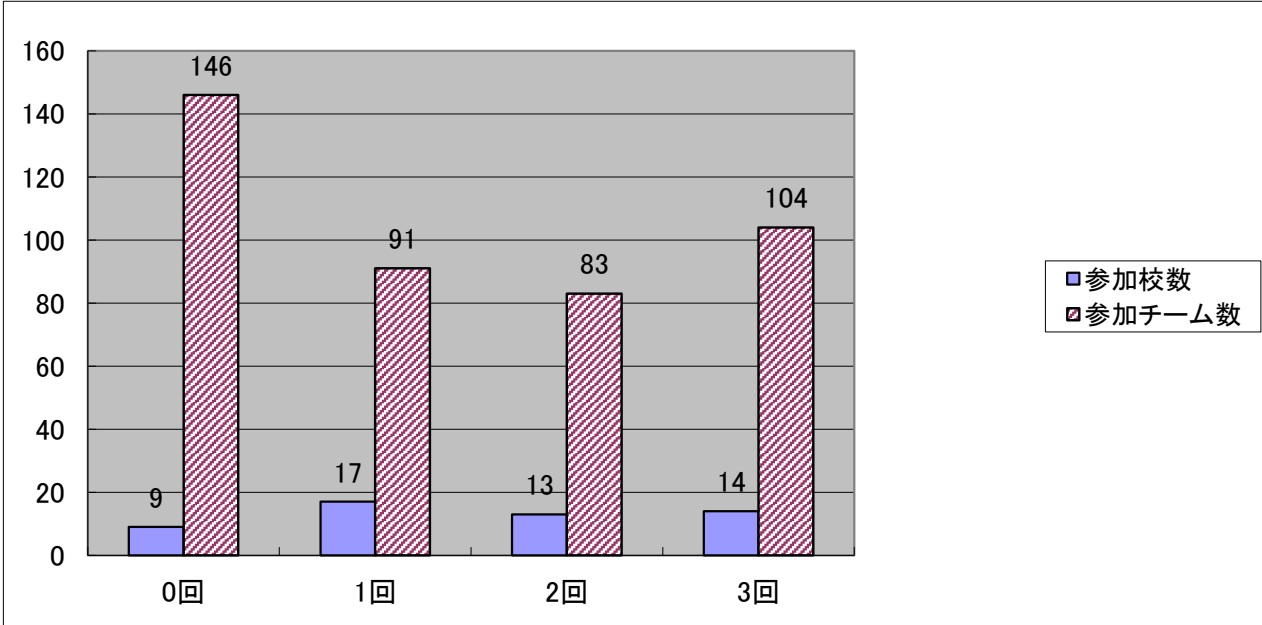
	16年度	17年度	18年度	19年度	20年度	21年度	22年度	23年度	24年度	25年度	26年度
BPC	1回	2回	3回	4回	5回	6回	7回	8回	9回	10回	11回
参加校数	8	9	11	16	15	12	15	18	21	15	18
応募プラン数	24	26	53	70	58	43	41	39	37	46	60
協会収入	0	0	0	0	0	0	100,000	293,000	293,000	338,000	380,000
協会支出	0	23,056	245,233	227,412	1,107,394	274,657	401,874	422,339	319,640	252,934	252,934



全国専門学校ゲームコンペティション

	23年度	24年度	25年度	26年度
ゲームコンペ	0回	1回	2回	3回
参加校数	9	17	13	14
参加チーム数	146	91	83	104

収入	0	181,000	252,000	177,000
支出	305,975	177,250	107,000	114,629



全国専門学校CG作品コンテスト

	26年度
CG作品コンテスト	1回
参加校数	16
参加作品数	129

収入	188,000
支出	205,880

