

チェンジップ



<企画書>



 ゲームタイトル
チェンジップ

 ジャンル
アクションパズル

 対応機種
Android端末

 開発ツール
Unity

 ターゲット

スマートフォンでパズルゲームを好んでプレイする20代ユーザー

- ・難易度の高いアクションゲームを敬遠しがちだが、パズルゲームなら好んでプレイする人
- ・学校や会社の休憩時間・通学通勤時間にゲームをプレイする人

 コンセプト

「予測を立てて、思い通りに達成できた時の充実感!!」

入れ替えた後の流れを推測し、入れ替える事で、入れ替えた結果の変化を楽しむ
 推測、実行、結果を考慮してクリアした時の充実感を味わえるアクションパズルゲームの提案

🔄 ゲーム概要

風の流れや潮の流れなどの向きを入れ替えて、
冒険船を宝島まで導くアクションパズル!!



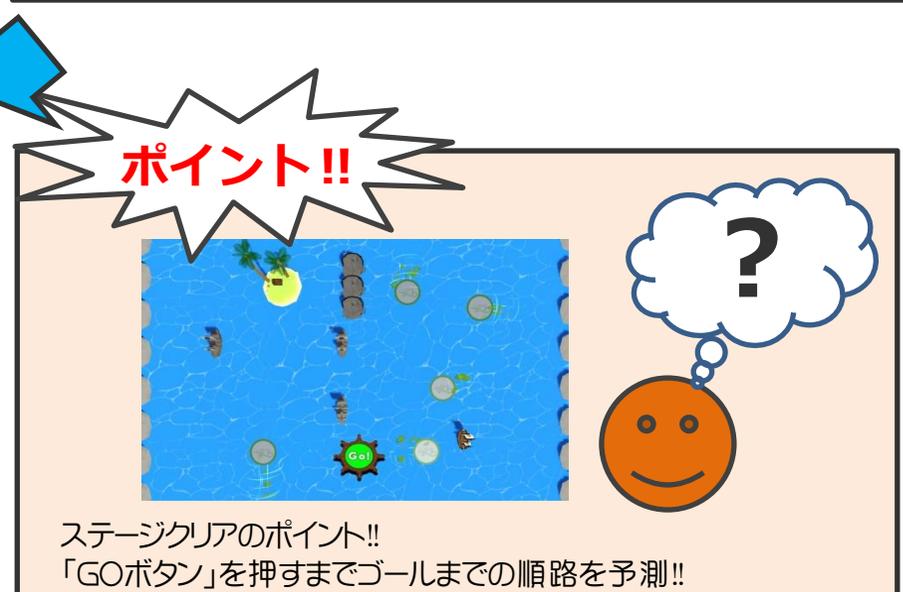
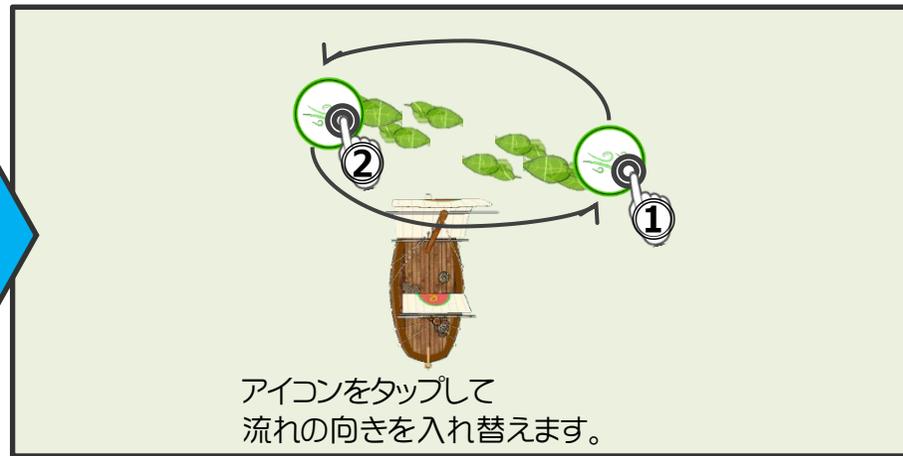
1タップ!!

2タップ!!

アイコンを2つ選択する事で流れの向きが入れ替わります。
(アイコンをタップする事で選択されます。)

冒険船は風の影響で進路が変わります。

🔄 ゲームの流れ

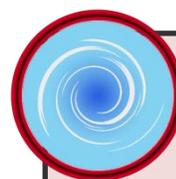


ギミックでさらにゲームの幅が広がる!!



お邪魔系ギミック: 海賊船

海賊船は真横を通過した冒険船を破壊します。



破壊系ギミック: 渦潮

渦潮は接触した冒険船・海賊船を飲み込みます。



飛ばし系ギミック: 竜巻

竜巻は接触した冒険船・海賊船を進行方向の延長線上に飛ばします。



流系ギミック: 潮流

潮流は渦潮と風の流れを入れ替える事で発生します。潮流に乗った冒険船・海賊船は流されます。



画面説明



- ①.冒険船(プレイヤー)
- ②.流れアイコン
- ③.メニューボタン
- ④.宝島(ゴール)
- ⑤.倍速ボタン

セールスポイント

1.「GOボタン」を押すまで、じっくり考える事ができる

2.流れを入れ替えるタイミング・順番を思考する要素



全24ステージ

