

*CG work contest 12 t h*

第 12 回 全国専門学校 CG 作品コンテスト  
募 集 要 項

## 第12回全国専門学校CG作品コンテスト 募集要項

1. 目的 専門学校等に在籍する学生が、日頃培った技術の成果を発表することによって以下のことを推進します。
  - (1) 専門学校生等の勉学意欲向上および創造性発揮の場を提供する
  - (2) 専門学校等における技術教育内容のPRをする
  - (3) 社会人・職業人としての自覚と意識の醸成を図る
2. 名称 第12回全国専門学校CG作品コンテスト
3. 主催 一般社団法人全国専門学校情報教育協会
4. 後援 一般財団法人職業教育・キャリア教育財団、全国専修学校各種学校総連合会
5. 作品募集 参加申込受付期間 令和8年1月8日(木)～令和8年2月10日(火)  
作品提出期間 令和8年1月8日(木)～令和8年2月10日(火)  
※令和8年2月10日(火)提出分まで受付。
6. 応募方法 参加申込書およびCG作品を全国専門学校CG作品コンテスト事務局あてにEメール添付またはクラウドストレージ等を使用して提出ください  
提出先：一般社団法人全国専門学校情報教育協会 事務局 担当：吉岡  
E-mail：[cgcontest@invite.gr.jp](mailto:cgcontest@invite.gr.jp)  
**※注意事項**  
昨年度までとは、作品の提出方法が異なります  
昨年度まで作品制作者自身でWebサイトにアップロードしておりましたが、本年度は、事務局にて作品をアップロードいたします。  
参加申込書と作品データを事務局にご提出ください
7. 作品形態 動画作品 3分以内  
**※3分を超える作品については、審査の対象外となる場合がありますので、ご注意ください**  
事務局にてYouTubeにアップロードし、リンクを作成します  
※作品データはYouTubeの利用規約に準じていること  
静止画 2D作品、3D作品 (静止画は2D、3Dに分けて募集します)  
ファイルの種類・・・拡張子【.jpg .jpeg .gif】形式に対応  
ファイルのサイズ・・・上限 2MB  
※縦横比の指定、制限はない  
※事務局にてWebサイトにアップロードします
8. 審査期間 令和8年2月16日(月)～令和8年3月6日(金)  
結果発表 令和8年3月13日(金)  
審査方法：HP上に応募された作品を動画・静止画それぞれで審査を行う。  
審査項目：動画
  - ・表現力・モーション・世界観・カメラワーク
  - ・バランス ※各5項目について、審査を行う静止画 2D、3D
  - ・構図・色彩・緻密さ・画力・世界観
  - ※各5項目について、審査を行う審査基準：各項目に対し5段階で評価する

9. 表 彰
- 動画作品
    - グランプリ、準グランプリ、審査員特別賞
  - 静止画 2D 作品
    - グランプリ、準グランプリ、審査員特別賞
  - 静止画 3D 作品
    - グランプリ、準グランプリ、審査員特別賞

※動画作品、静止画 2D 作品、静止画 3D 作品ごとに審査し、それぞれ表彰をいたします。

※令和8年3月13日（金）審査の結果を HP 上に発表します。

※受賞者には、表彰状を送ります（所属専門学校に郵送）。

10. 参加資格 専門学校に在学する学生。

11. 費 用
- (1) 参加専門学校：開催協力金として1口 1万円
    - ※参加する専門学校は、1口以上（上限口数はありません）の開催協力金をご負担ください。
  - (2) 参加費1作品 会員校 1,000 円、未会員校 2,000 円
    - 注) 開催協力金1口 1万円で 会員校 10 作品までの参加費が免除、  
未会員校 5 作品までの参加費が免除
    - ※1. 参加申込・作品提出後に辞退されても開催協力金、参加費が必要となりますのでご注意ください。
    - ※2.参加申込後、事務局より請求書を郵送いたしますので、後日指定口座へお振込みをお願いします。

12. 参 加
- (1) 1校あたりの応募数に制限はありません。
  - (2) 1作品あたりの登録メンバーは、原則として6名までです。それ以上のエントリー人数になる場合は事務局にお問い合わせください。

### 注意事項

以下の事項について、確認、同意の上で応募ください。参加申込書提出時点で以下項目について確認、同意したものとします。

- 1 応募作品は、第三者の権利を侵害したものでないことを、条件とします。この場合の権利には、著作権等の財産的な権利の他、肖像権・プライバシー権等の人格的な権利、また名誉感情に基づく権利も含まれます。  
具体例としては、次のようなものがあります。
  - 他の作品を模倣している作品。
  - 既存の作品をそのまま CG にした作品。
  - 既存のアニメ・映画・漫画等のストーリーやキャラクターを模倣している作品。
  - 他人の肖像や氏名を、許諾ないまま使用している作品。
  - 既成曲・映像など、第三者が権利を持つ音源・映像を、許諾ないまま使用している作品。
 なお著作権フリーの素材を使用する場合は、権利者が要求する使用条件に合致しているものであることを必要とし、その合法性の証明も応募者において併せて行うことを、応募の条件とします。  
これらに抵触し、第三者の権利を害するものと協会が判断した作品は、審査の対象外とします。また、権利侵害などの問題が生じ、第三者に損害を与えた場合は、すべて応募者の責任となります。  
第三者の権利侵害に関する問い合わせには、一切対応いたしません。
- 2 生成 AI の利用については、適切なライセンスに基づいてモデルを使用すること。また、法律や倫理規定を遵守し、他者の著作権や知的財産権を侵害しないこと。生成 AI を利用した作品は、その使用についてクレジット

- ト表記を行うこと。生成AIの利用について違反のあった場合、審査の対象外とします。
- 3 応募された作品は、当会の運営する第12回全国専門学校CG作品コンテストWebサイトにアップロードします。アップロードされた作品は、Webにアクセスができる環境があれば、どなたでも閲覧が可能な状態となります。動画作品については、協会YouTubeチャンネルに公開設定でアップロードし、第12回全国専門学校CG作品コンテストWebサイトにリンクする形式で登録します。
- また、参加申込書記載された内容、応募された作品は（学校名、学科、専攻、氏名などを含む）は、報告書、協会ホームページ等で公開することがあります。
- 4 参加申込みにより収集した個人情報（学生氏名、担当教員氏名、連絡先など）は、コンテストの円滑な運営のために使用いたします。収集した個人情報は、当協会プライバシーポリシー（[http://www.invite.gr.jp/privacy\\_policy.htm](http://www.invite.gr.jp/privacy_policy.htm)）に基づき管理・取り扱いをいたします。
- 各賞入賞者は、表彰状に氏名を記載いたします。表彰状の筆耕を依頼する際に学校名、タイトル、氏名を筆耕業者へ提供する場合があります。
- 新聞社、雑誌社などマスコミに対し、学校名、タイトル、氏名などを提供することがあります。
- 5 他のコンテストとの重複応募は可能です。但し、他のコンテストで入賞した作品は審査対象外とします。
- 6 その他特に取り決めのない事項については、一般社団法人全国専門学校情報教育協会 全国専門学校CG作品コンテスト事務局にて決定いたします。

●参加申込み／問合せ先

一般社団法人全国専門学校情報教育協会  
全国専門学校CG作品コンテスト 事務局 担当：吉岡  
〒164-0003 東京都中野区東中野 1-57-8 辻沢ビル 3F  
電 話：03-5332-5081 FAX：03-5332-5083  
E-mail：[cgcontest@invite.gr.jp](mailto:cgcontest@invite.gr.jp)