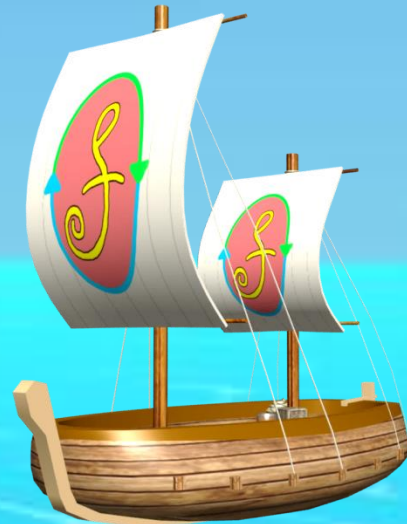




チェンジップ

<企画書>




 ゲームタイトル
チェンジップ

 ジャンル
アクションパズル

 対応機種
Android端末

 開発ツール
Unity

 ターゲット

スマートフォンでパズルゲームを好んでプレイする20代ユーザー

- ・難易度の高いアクションゲームを敬遠しがちだが、パズルゲームなら好んでプレイする人
- ・学校や会社の休憩時間・通学通勤時間にゲームをプレイする人

 コンセプト

「予測を立てて、思い通りに達成できた時の充実感!!」

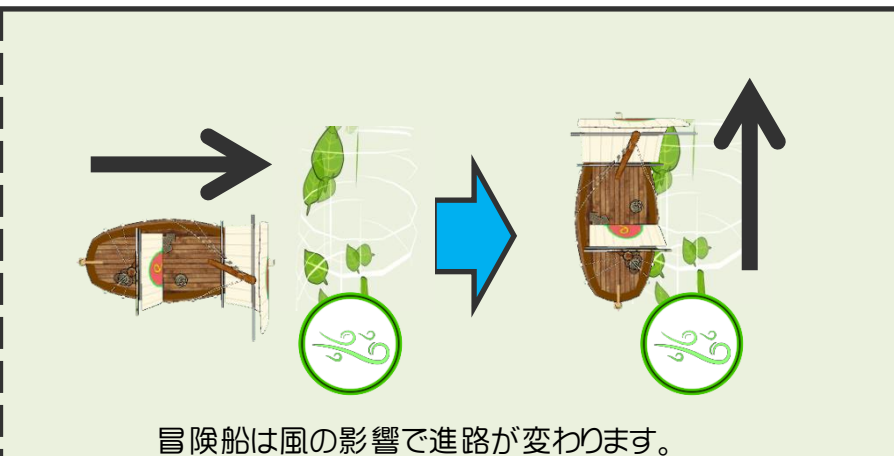
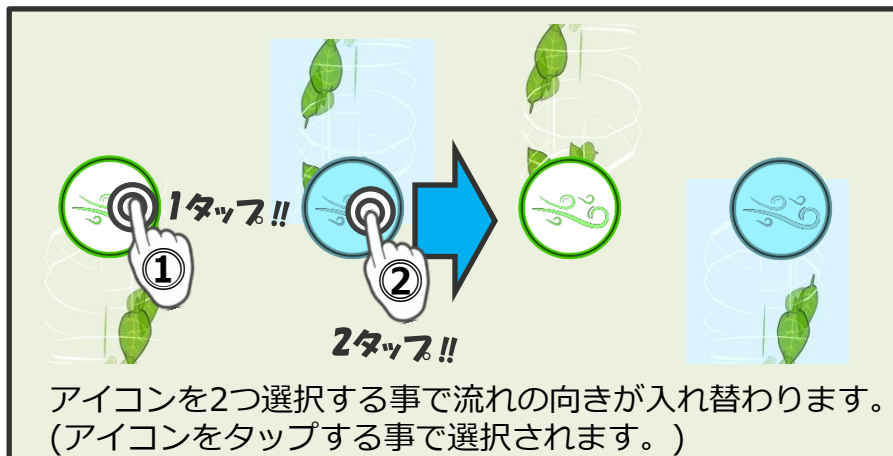
入れ替えた後の流れを推測し、入れ替える事で、入れ替えた結果の変化を楽しむ

推測、実行、結果を考慮してクリアした時の充実感を味わえるアクションパズルゲームの提案

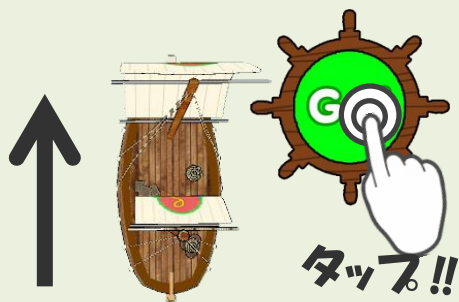
企画立案:ECCコンピュータ専門学校 3年 企画専攻 伊藤友基 (いとうゆうき)

🎮 ゲーム概要

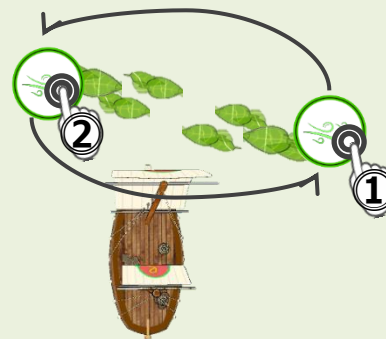
風の流れや潮の流れなどの向きを入れ替えて、
冒険船を宝島まで導くアクションパズル!!



ゲームの流れ



冒険船は「GOボタン」を
タップする事で発進します。

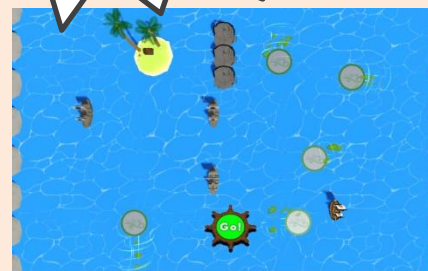


アイコンをタップして
流れの向きを入れ替えます。



冒険船を宝島に導く事でステージクリア!!
次のステージに進みます。

ポイント!!



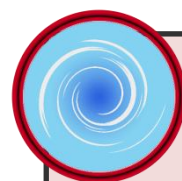
ステージクリアのポイント!!
「GOボタン」を押すまでゴールまでの順路を予測!!

ギミックでさらにゲームの幅が広がる!!



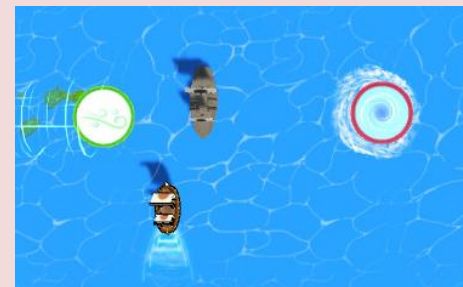
お邪魔系ギミック:海賊船

海賊船は真横を通過した
冒険船を破壊します。



破壊系ギミック:渦潮

渦潮は接触した
冒険船・海賊船を
飲み込みます。



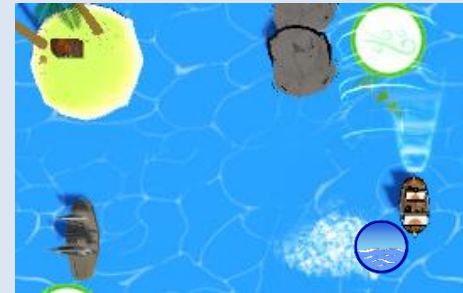
飛ばし系ギミック:竜巻

竜巻は接触した
冒険船・海賊船を
進行方向の延長線上に
飛ばします。



流系ギミック:潮流

潮流は渦潮と風の流れを
入れ替える事で
発生します。
潮流に乗った
冒険船・海賊船は
流されます。



画面説明



- ①.冒険船(プレイヤー)
- ②.流れアイコン
- ③.メニューボタン
- ④.宝島(ゴール)
- ⑤.倍速ボタン

セールスポイント

1.「GOボタン」を押すまで、じっくり考える事ができる

2.流れを入れ替えるタイミング・順番を思考する要素



—全24ステージ—

