

アッ丸

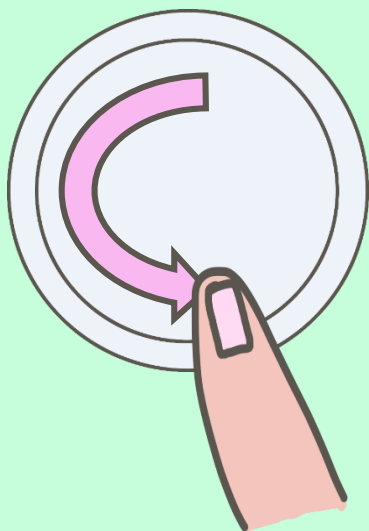
ジャンル	: 集まるパズルアクション
ターゲット	: パズルゲームの緊張感が好きな人
プラットフォーム	: スマートフォン
開発環境	: cocos-2dx

コンセプト

「集まる」と「あっ、詰まる」

「アツ丸」ってどんなゲーム？

ステージを**回して**、集まってくる「**アツ丸**」を**揃えて消す**ゲーム



「アツ丸」の説明。

これは、とある不思議な世界のお話。

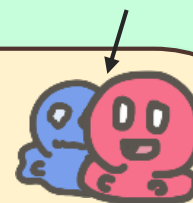
この世界には、丸いものに集まる「アツ丸」という謎の生き物がいました。
「アツ丸」の体は、甘いジュースでできています。

あなたは、アメ職人です。アメ玉を作って売らなくてはなりません。
アメ玉を作るには、「アツ丸」のジュースが必要です。

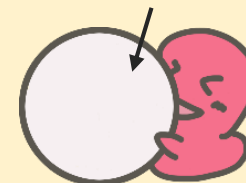
ですが、「アツ丸」の体はぷにぷにした皮に覆われています。
ジュースは簡単には取り出せません。

アメ職人に伝わる道具と、「アツ丸」の性質を生かしてジュースを集めましょう。

「アツ丸」



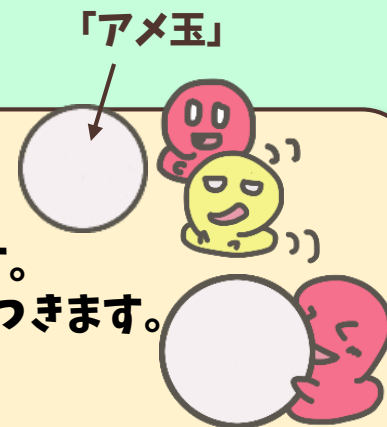
「アメ玉」



謎の生き物「アツ丸」の2つの性質。

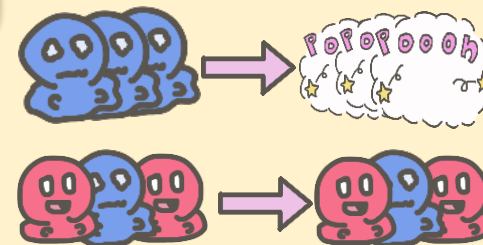
「アツ丸」たちは丸いものに集まる性質をもっています。

「アツ丸」たちは画面中心の「アメ玉」に向かって360度から集まってきます。
集まってきた「アツ丸」たちは「アメ玉」や他の「アツ丸」と当たるとくっつきます。

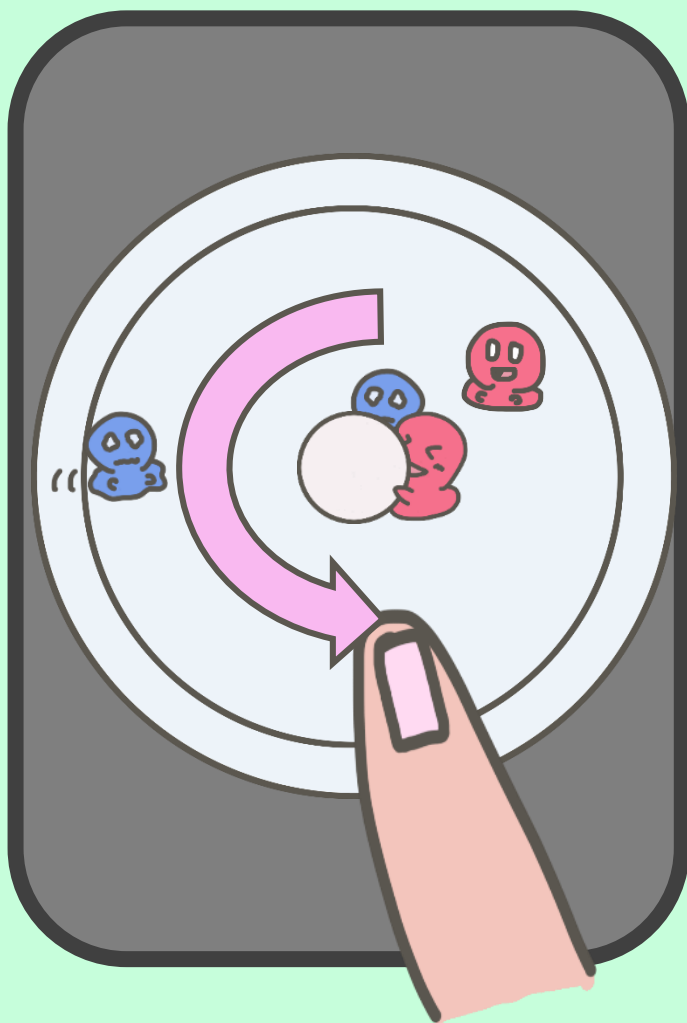


「アツ丸」たちは同じ色が揃うと爆発する性質をもっています。

「アツ丸」たちは同じ色が3体つながると爆発します。
爆発するとジュースが出てきて、アメ玉に吸い込まれていきます。



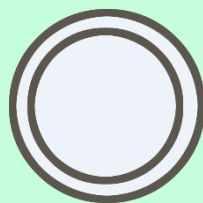
「アツ丸」のゲーム画面。



アツ丸

- 「赤アツ丸」 元気なやつ。赤いジュースでできている。
- 「黄アツ丸」 いやなやつ。黄色いジュースでできている。
- 「青アツ丸」 臆病なやつ。青いジュースでできている。

「アツ丸」から出たジュースは自動で「アメ玉」に集まる。



お皿(ステージ)

このゲームのステージ。アメ職人に伝わる道具。
スワイプで回転させた方向と同じ方向に
ターンテーブルのように回転する。

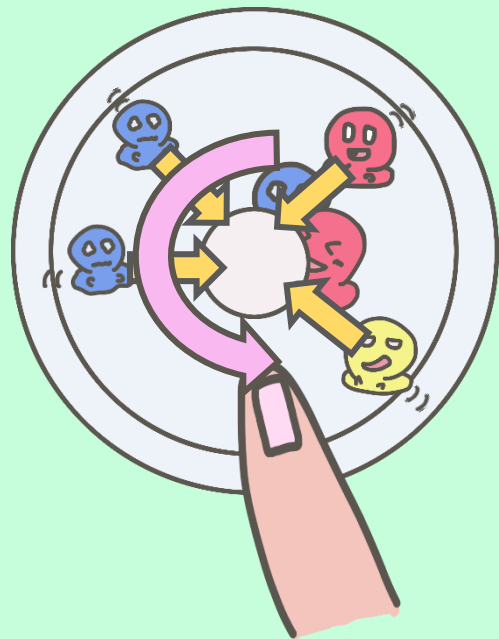


アメ玉(丸)

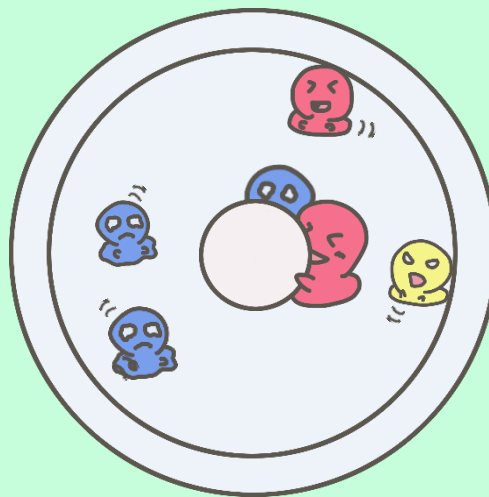
画面の中央に配置された丸。「アツ丸」たちはコレに集まる。
プレイヤーはコレにジュースを集めるのが目的。
スコア(ジュース)が溜まると色が変わっていく。

「アツ丸」のルール。

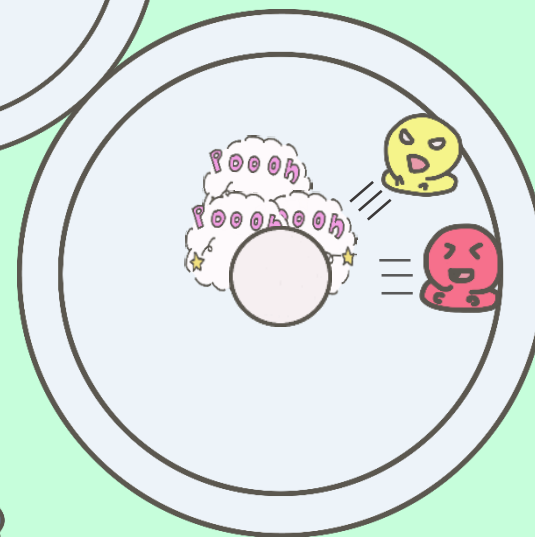
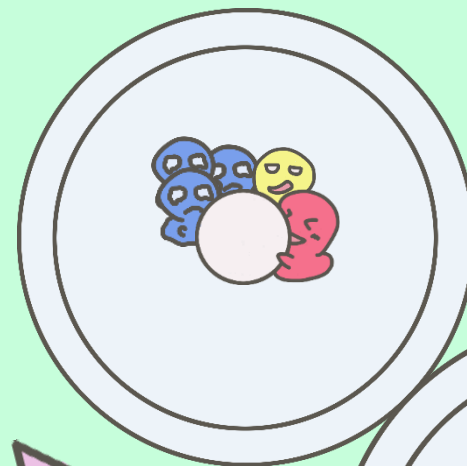
360度から「アツ丸」が集まってくる！
ステージをスワイプで回すと・・・



ターンテーブルみたいに
ステージが回転！



揃うと爆発！
詰まった邪魔な「アツ丸」もふっとぶ！



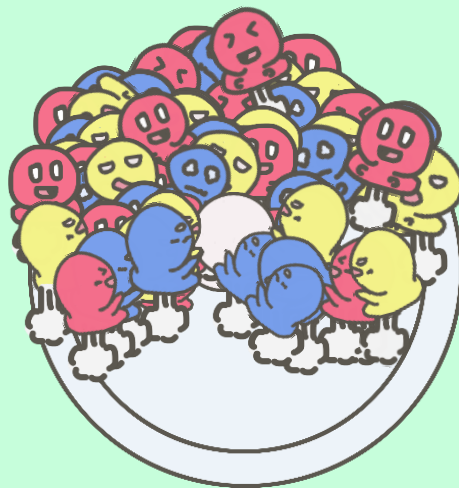
ステージが詰まって回せなくなると
ゲームオーバー！

「アツ丸」の必殺技。

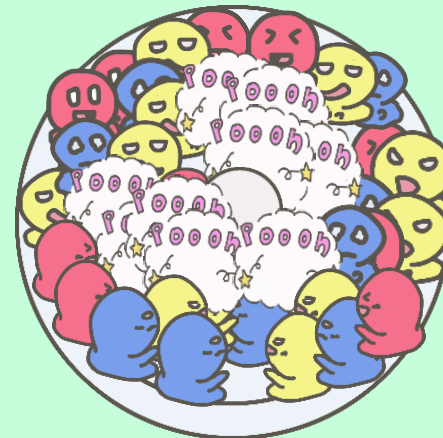
もうダメだ！
詰まってしまったら画面を**タップ**！



ステージを揺らして
詰まっている「アツ丸」を**ジャンプ**！



順番が変わって**大爆発**！？
詰まっているほどチャンスになるかも！？



ゲーム中一回だけ使える**必殺技**！
大ピンチを大チャンスに変えよう！
(二回目はステージが壊れてしまうので使えません・・・)

「アツ丸」のコンセプト。

コンセプト

「集まる」と「あっ、詰まる」



思わず「あっ、詰まる！」と言ってしまう「集まる」緊張感と
詰まりを解消した時のゲームが続く解放感が癖になる！