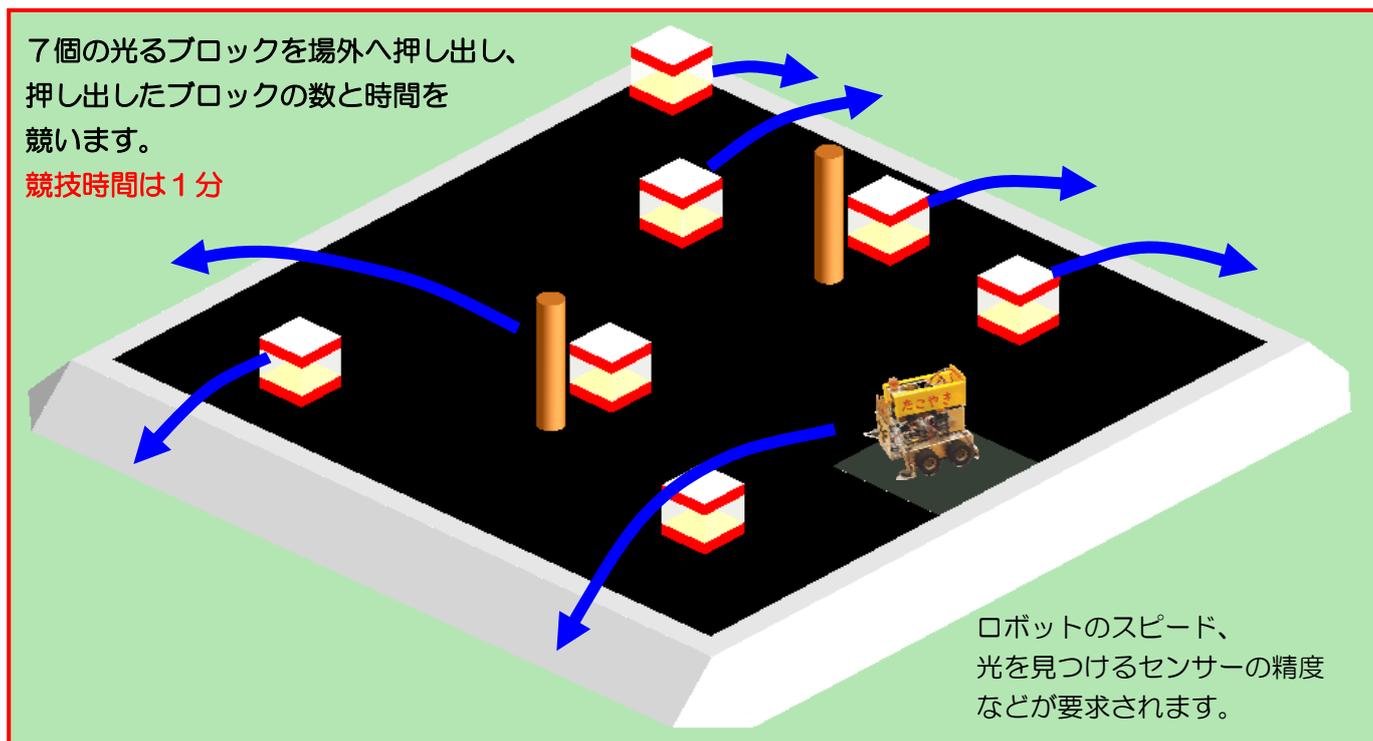


自律型ロボット対戦競技「ハードウェア部門」 予選



◆ **スタート合図でロボットのスタートボタンを押します**（同時に計時開始）。競技者は、ロボットがスタートエリアから出たあとはロボットに触れることはできません。但し、ロボットが競技場外に落ちた場合は、速やかにロボットを停止してください。

ロボットが**場外に落ちる**とは、**ロボットの一部分が床に触れたとき**で、ロボットが床に接触することなくスロープから競技場へ復帰した場合は、競技を続行します。

◆ **競技場外にブロックを押し出すと、1個につき1ポイント**が与えられます。

押し出したブロックが**ポイント**となるのは、競技場外の**スロープにブロックの一部が触れた時点**です。

◆ 場外へ押し出されたブロックを含めて、ブロックの光は競技終了まで点灯しています。
また、競技終了までブロックは取り除きません。

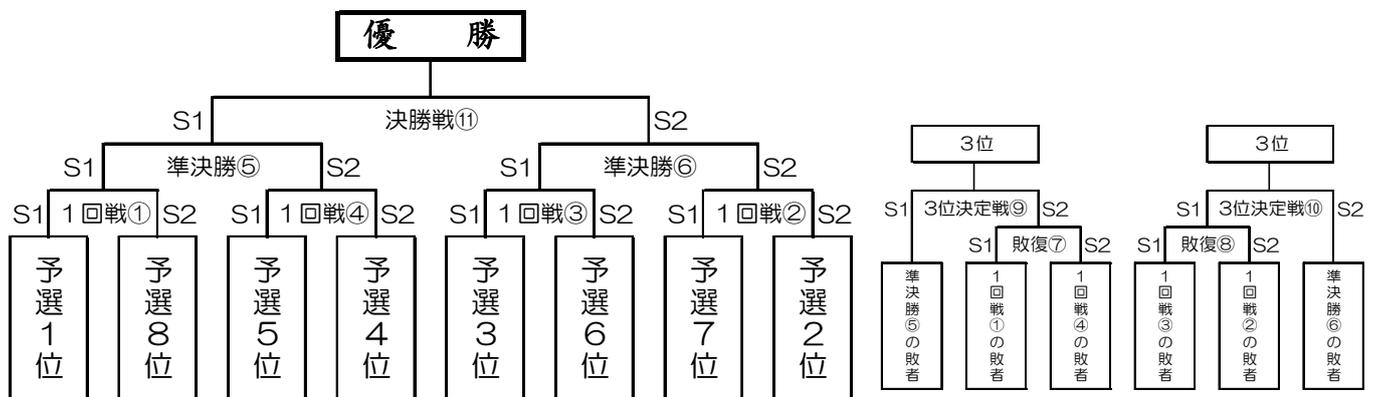
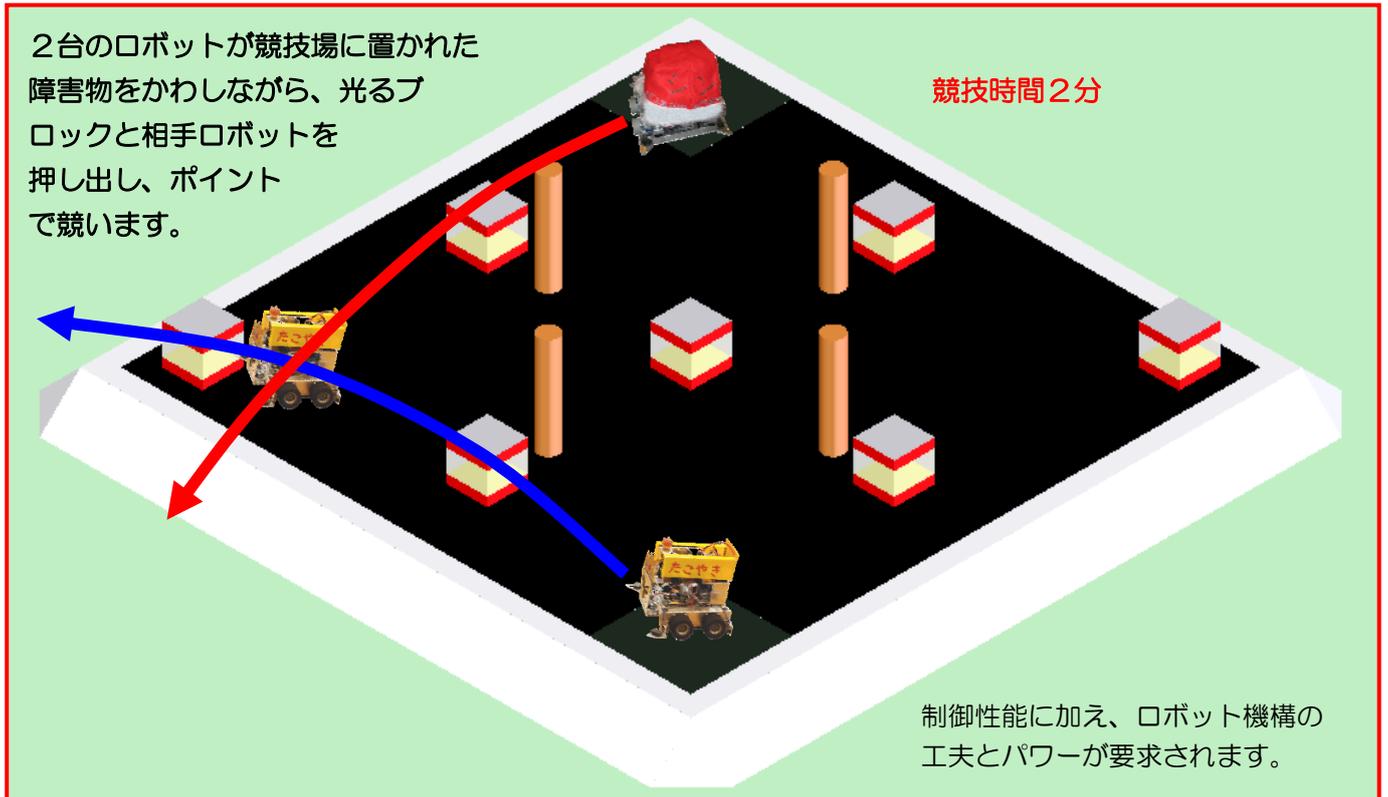
◆ 競技時間内に7個の**ブロックを全て競技場外に押し出した場合は、7ポイントとその時点の時間が記録**となります。時間内に**全てを押し出せなかった場合は、押し出した個数のみが記録**となります。

なお、ポイントを取ったあとで競技時間1分以内にロボットが競技場から場外に出た場合、競技は終了しますがポイントは残ります。

◆ **1チーム2回**の競技を行い、**2回の合計ポイント**で上位8台のロボットを決定し、決勝トーナメントに進みます。

2回の合計ポイントが同じ場合、すべてのブロックを押し出したロボットの最も早い記録を持つロボットを上位とします。これで決まらない場合、当該ロボット同士で決定戦を行います。

自律型ロボット対戦競技「ハードウェア部門」 決勝



◆競技が終了した時点で、次のように各ロボットにポイントが与えられます。

- ・ **ブロックを押し出した**ロボット：1つのブロックに対し **2ポイント**
- ・ **2台のロボットでブロックを押し出した**場合：1つのブロックに対し **1ポイント**
(いずれのロボットが押し出したか判明しない場合を含みます)
- ・ **相手のロボットを押し出した**ロボット：**7ポイント**
(相手のロボットが自ら場外に落ちた場合を含みません)
- ・ **ロボットが場外に落とされた、または自ら落ちた**場合：**合計ポイントから3ポイント差し引かれます。**

◆決勝トーナメントの決勝戦を除く全ての試合で、同点の場合は予選順位の高い方を優勢勝ちとします。

◆決勝戦で同点の場合は、優勝決定戦を1回行います。それでも勝敗が決まらない場合は、予選順位の高い方を優勢勝ちとします。